**CARDS COLLECT**

Автор проекта: **Зуйков Андрей**

Идея: **Создать игру в которой надо уклоняться от пуль, метеоритов и собирать карты на которых есть бафы и очки. Бафы которые используются в игре – двойной прыжок, скорость, тройной прыжок, невидимость на три секунды и т.п. Игроку надо собрать 3 очка и перейти наследующий уровень потеряв как можно меньше жизней.**

Реализация: **Самая часто используемая библиотека после PyGame, это random, она использовалась для генерации пуль, метеоритов, карт и т.п.**

Описание технологий + библиотеки которые нужны для работы проекта: **Для реализации игры использовались библиотеки PyGame, datetime, random, sys.**

**Datetime** – использовалась для определения даты для того чтобы добавить графику для определенного времени года.

**Random** – для спавна метеоритов, пуль, карт и т.д.

**PyGame** – использовалась как основная библиотека для создания игры.